

Pressemitteilung

The logo for vr-on, consisting of the text "vr-on" in white lowercase letters on a green square background.

vr-on startet Cloud Service für Multi-User-VR

München, 13. Juni 2019: Heute bringt die vr-on GmbH, www.vr-on.com, mit STAGE Cloud die einzigartige End-to-End Cloud-Lösung für Multi-User Enterprise VR-Anwendungen auf den Markt.

Der Trend zur Einführung von Virtual Reality (VR) Anwendungen in Unternehmen hält an: über 40% der Unternehmen, die heute VR einsetzen, erwarten, dass sie innerhalb der nächsten 3 Jahre in ihrem Unternehmen zum Mainstream wird*.

Eine unternehmensweite Einführung von Multi-User Anwendungen stellt jedoch nach wie vor eine große Herausforderung dar, da sie komplexe IT-Projekte erfordert. STAGE Cloud überwindet diese Problematik und vereinfacht den Einsatz von Multi-User Anwendungen deutlich.

STAGE Cloud ermöglicht Unreal- und Unity-Anwendern, ihre Enterprise-VR-Applikationen für mehrere Benutzer sofort zu erstellen, zu verteilen und zu nutzen.

STAGE Cloud benötigt nur drei einfache Schritte, um Multi-User VR-Anwendungen einzuführen.

1. Erstellen einer Anwendung in Unity oder Unreal und Erweiterung um Multi-User-Funktionen mit Hilfe des STAGE Software Development Kit (SDK)
2. Direkt in der STAGE Cloud veröffentlichen und automatisch an den autorisierten Benutzerkreis verteilen.
3. Jederzeit und überall mit dem STAGE Client nutzen - so einfach wie mit einem Chat-Tool.

Registrieren Sie sich unter www.vr-on.cloud

Über die vr-on GmbH:

vr-on, www.vr-on.com, wurde 2016 von Industrieexperten mit fast zwei Jahrzehnten Erfahrung im Bereich Virtual Reality Technologien gegründet. Das High-Tech-Startup aus München ist Preisträger des „Innovations-Preis-IT 2018“. Mission der vr-on ist, Virtual-Reality-Anwendungen als Standard in Unternehmen zu etablieren.

Kontakt: Vera Kiebler, Tel: +49 (0) 89 588 08 588 0, E-Mail: press@vr-on.com

vr-on GmbH, Radlkofersstraße 2, 81373 München, www.vr-on.com

*Capgemini Research Institute, Augmented and Virtual Reality in Operations, 09/2018

Press release



vr-on launches unique cloud service for multi-user VR

Munich, June 13, 2019: Today vr-on GmbH, www.vr-on.com, launches STAGE Cloud the unique end-to-end cloud solution for multi-user enterprise VR applications.

The trend of adopting Virtual Reality (VR) applications in enterprises continues: more than 40% of companies using VR today expect it to become mainstream in their enterprises within the next 3 years.*

However, large scale multi-user deployments are still a major challenge as they require complex IT projects. STAGE Cloud resolves these problems and significantly simplifies the use of multi-user applications. STAGE Cloud enables Unreal and Unity enterprise professionals to instantly create, deploy and use their multi-user VR applications.

STAGE Cloud requires only 3 simple steps to roll out multi-user VR applications:

1. Create an application in Unity or Unreal, add the STAGE SDK to enable all multi-user functionality
2. Deploy directly to the STAGE Cloud and distribute automatically to the authorized audience
3. Use the application anytime anywhere with the STAGE Client – as easy as any chat tool.

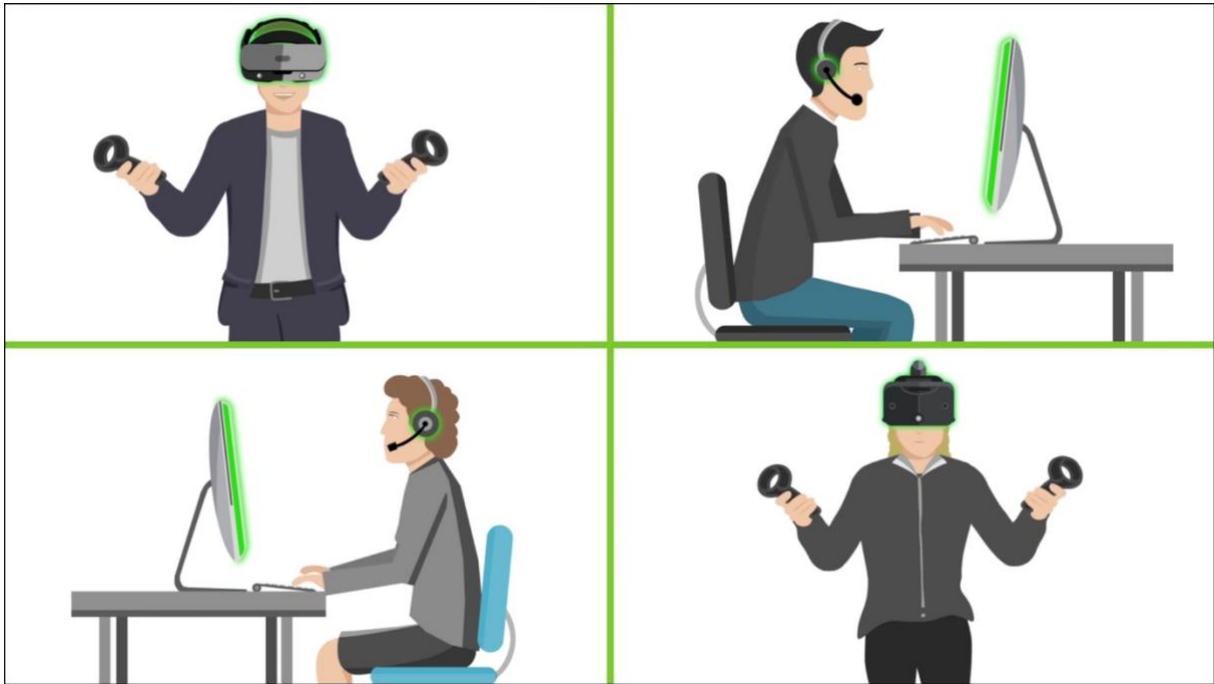
Register at www.vr-on.cloud

About vr-on GmbH:

vr-on, www.vr-on.com, was founded in 2016 by industry experts with almost two decades of experience in virtual reality technologies. The high-tech startup, based in Munich, is winner of the “Innovations-Preis-IT” 2018. vr-on's mission is to democratize the use of virtual reality-related applications in enterprises.

Contact person: Vera Kiebler, Tel: +49 (0) 89 588 08 588 0, e-mail: press@vr-on.com
vr-on GmbH, Radlkofnerstrasse 2, 81373 Munich, Germany, www.vr-on.com

*Capgemini Research Institute, Augmented and Virtual Reality in Operations, 09/2018



Bildunterschrift (dt./engl.), gilt für beide Bilder (Bilder alternativ verwenden):

STAGE: die einfache Cloud Lösung für Multi-User VR-Anwendungen im Unternehmen

STAGE: the simple cloud solution for multi-user VR enterprise application